## Cinema e animazione sperimentale In attesa di autorizzazione MUR per l'a.a. 2024/2025

## **Biennio**





	Bologn	a e	Arti Applicate
	PRIMO ANNO		
Codice	Insegnamento	Tipo	CFA
ABPC65	Teoria e analisi del cinema e dell'audiovisivo	В	6
ABPC67	Metodologie e tecniche della comunicazione	В	6
ABTEC38	Tecniche di animazione digitale 1	С	6
ABTEC38	Elaborazione digitale dell'immagine	С	6
ABTEC43	Cinematografia 1	С	12
ABTEC43	Tecniche di ripresa	С	6
ABTEC43	Video editing	U	6
ABTEC44	Audio e mixaggio	U	6
ABLIN71	Inglese		6
Totale Crediti			60
	SECONDO ANNO		
Codice	Insegnamento	Tipo	CFA
ABTEC38	Tecniche di animazione digitale 2	С	6
ABTEC40	Processi e tecniche per lo spettacolo multimediale	С	6
ABTEC43	Cinematografia 2	С	12
ABTEC43	Tecniche di documentazione visiva	С	6
ABST51	Ultime tendenze nelle arti visive	U	6
	Attività formative a scelta dello studente		6
	Attività formative ulteriori: (workshop, seminari, tirocini)	U	8
	Prova finale obbligatoria		10
Totale Crediti	60		
Totale crediti previsti nel biennio			120