



ACCADEMIA DI BELLE ARTI BOLOGNA

Graphic, Interaction e Video Game Design:

Graduatoria ammessi per l'a.a. 2024/25 al corso di Graphic, Interaction e Video Game Design (Biennio)

N.O.	Studente	Esito
1	12689	Ammesso/a
2	13802	Ammesso/a
3	14360	Ammesso/a
4	14659	Ammesso/a
5	14799	Ammesso/a
6	13935	Ammesso/a
7	13894	Ammesso/a
8	1099	Ammesso/a
9	14427	Ammesso/a
10	14413	Ammesso/a
11	14976	Ammesso/a
12	14089	Ammesso/a
13	15183	Ammesso/a
14	14860	Ammesso/a

NB: il numero identificativo è presente sul proprio profilo Spaggiari in alto a destra (accanto al nome).

I/Le candidati/e non ammessi/e non sono inclusi/e nella graduatoria definitiva.

Attenzione: L'immatricolazione, per coloro che si sono classificati entro i posti disponibili, dovrà avvenire tassativamente dal **27/09/2024 al 06/10/2024**. Il mancato rispetto della scadenza prevista per l'immatricolazione determina, nel caso di graduatoria eccedente, la decadenza dal diritto all'iscrizione a favore del candidato che segue in graduatoria. Successivamente si procederà scorrendo le graduatorie e contattando direttamente gli AMMESSI CON RISERVA anche in caso di comunicazione di rinuncia o altra scelta da parte degli aventi diritto entro la stessa scadenza. Questi ultimi saranno tenuti a procedere all'immatricolazione entro il termine perentorio di 5 giorni.

Bologna, 18/09/2024

La Direttrice
Prof.ssa Cristina Francucci
Firma autografa sostituita a mezzo
stampa ai sensi dell'Art. 3 comma 2
D.L. 39/93

