



Graphic, Interaction e Video Game Design

Graduatoria ammessi per l'a.a. 2026/27 al corso di Graphic, Interaction e Video Game Design (Biennio)

N.O.	Studente	Esito
1	12242	Ammesso/a
2	17072	Ammesso/a
3	12299	Ammesso/a
4	17393	Ammesso/a
5	2742	Ammesso/a
6	17478	Ammesso/a
7	17600	Ammesso/a
8	16913	Ammesso/a
9	16781	Ammesso/a
10	16234	Ammesso/a
11	16921	Ammesso/a
12	17349	Ammesso/a
13	16738	Ammesso/a
14	17232	Ammesso/a
15	17248	Ammesso/a
16	17735	Ammesso/a
17	17200	Ammesso/a
18	16833	Ammesso/a
19	17586	Ammesso/a
20	16773	Ammesso/a
21	17804	Ammesso/a

NB: il numero identificativo è presente sul proprio profilo Spaggiari in alto a destra (accanto al nome).

I candidati non ammessi non sono inclusi nella graduatoria definitiva.

Attenzione: L'immatricolazione, per coloro che si sono classificati entro i posti disponibili, dovrà avvenire tassativamente dal **25/09/2026 al 05/10/2026**. Il mancato rispetto della scadenza prevista per l'immatricolazione determina, nel caso di graduatoria eccedente, la decadenza dal diritto all'iscrizione a favore del candidato che segue in graduatoria.

La Segreteria Didattica procederà allo scorrimento delle graduatorie e comunicherà **via e-mail** agli idonei con riserva la disponibilità del posto. **La posizione aggiornata in graduatoria sarà consultabile in tempo reale all'interno del profilo personale dello/della studente/studentessa.**

A decorrere dalla data di ricezione della comunicazione da parte dell'Accademia, i candidati interessati dovranno procedere all'immatricolazione entro il termine perentorio di **3 (tre) giorni**, pena la decadenza dal diritto all'ammissione.

Bologna, 21/09/2026

Il direttore
Prof. Enrico
Fornaroli
Firma autografa
sostituita a mezzo
stampa ai sensi
dell'Art. 3 comma
2 D.L. 39/93

