



# ACCADEMIA DI BELLE ARTI BOLOGNA

## Graphic, Interaction e Video Game Design

### Graduatoria ammessi per l'a.a. 2025/26 al corso di Graphic, Interaction e Video Game Design (Biennio)

N.O.	Studente	Esito
1	16352	Ammesso/a
2	16240	Ammesso/a
3	194	Ammesso/a
4	15559	Ammesso/a
5	15513	Ammesso/a
6	16462	Ammesso/a
7	457	Ammesso/a
8	13008	Ammesso/a
9	16349	Ammesso/a
10	15729	Ammesso/a
11	16499	Ammesso/a
12	15506	Ammesso/a
13	1242	Ammesso/a
14	16485	Ammesso/a
15	15522	Ammesso/a
16	16068	Ammesso/a
17	15344	Ammesso/a
18	16237	Ammesso/a
19	2570	Ammesso/a
20	13947	Ammesso/a
21	15670	Ammesso/a
22	16076	Ammesso/a



## ACCADEMIA DI BELLE ARTI BOLOGNA

N.O.	Studente	Esito
23	15886	Ammesso/a
24	16341	Ammesso/a

**NB: il numero identificativo è presente sul proprio profilo Spaggiari in alto a destra (accanto al nome).**

I candidati non ammessi non sono inclusi nella graduatoria definitiva.

Attenzione: L'immatricolazione, per coloro che si sono classificati entro i posti disponibili, dovrà avvenire tassativamente dal **26/09/2025 al 05/10/2025**. Il mancato rispetto della scadenza prevista per l'immatricolazione determina, nel caso di graduatoria eccedente, la decadenza dal diritto all'iscrizione a favore del candidato che segue in graduatoria.

La Segreteria Didattica procederà allo scorrimento delle graduatorie e comunicherà **via e-mail** agli idonei con riserva la disponibilità del posto. **La posizione aggiornata in graduatoria sarà consultabile in tempo reale all'interno del profilo personale dello/della studente/studentessa.**

A decorrere dalla data di ricezione della comunicazione da parte dell'Accademia, i candidati interessati dovranno procedere all'immatricolazione entro il termine perentorio di **3 (tre) giorni**, pena la decadenza dal diritto all'ammissione.

Bologna, 17/09/2025

Il direttore  
Prof. Enrico Fornaroli  
Firma autografa sostituita a mezzo  
stampa ai sensi dell'Art. 3 comma 2 D.L.  
39/93

