

**Biennio**Progettazione  
e Arti Applicate

PRIMO ANNO			
Codice	Insegnamento	Tipo	CFA
ABTEC38	Tecniche di animazione digitale	B	8
ABTEC38	Computer Art	B	8
ABPR19	Graphic Design	C	8
ABST51	Ultime tendenze nelle arti visive	C	6
ABTEC41	Tecniche di modellazione digitale – Computer 3D	C	8
ABTEC43	Digital Video	C	8
ABTEC42	Computer games 1	U	8
	Attività formative ulteriori: (workshop, seminari, tirocini)	U	4
ABLIN71	Inglese		2
<b>Totale Crediti</b>			<b>60</b>
SECONDO ANNO			
Codice	Insegnamento	Tipo	CFA
ABPR17	Design System	C	6
ABPR19	Graphic design	C	6
ABTEC41	Rendering 3D	C	6
ABTEC43	Tecniche dei nuovi media integrati	C	8
ABTEC42	Computer games 2	U	8
ABTEC42	Interaction design	U	8
	Attività formative a scelta dello studente		6
	Attività formative ulteriori: (workshop, seminari, tirocini)	U	2
	Prova finale obbligatoria		10
<b>Totale Crediti</b>			<b>60</b>
<b>Totale crediti previsti nel biennio</b>			<b>120</b>