



ANNO ACCADEMICO 2025-2026 Accademia di Belle Arti Bologna						
DIPARTIMENTO DI PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE • BIENNIO • GRAPHIC INTERACTION E VIDEO GAME DESIGN • ORARIO I SEMESTRE						
I ANNO						
	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
9.00 - 10.00	Graphic Design 1 Sandrone Aula L14 9.00 - 13.00		Digital Video Garro Aula L14 10.00 - 13.00	Tecniche di Modellazione digitale Computer 3d Paglianiti Aula L14 9.00 -13.00	Computer Games I Brusori Aula L14 9.00 -13.00	Inglese Cattani Aula i2 9.00 -12.30
10.00 - 11.00						
11.00 - 12.00						
12.00 - 13.00						
13.00 - 14.00						
14.00 - 15.00	Graphic Design 1 Sandrone Aula L14 14.00 -18.00	Computer art Danisi Aula L14 14.00- 18.00	Digital Video Garro Aula L14 14.00 - 18.00	Tecniche di Modellazione digitale Computer 3d Paglianiti Aula L14 14.00 -18.00		
15.00 - 16.00						
16.00 - 17.00						
17.00 - 18.00						
18.00 - 19.00						
DIPARTIMENTO DI PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE • BIENNIO • GRAPHIC INTERACTION E VIDEO GAME DESIGN • ORARIO I SEMESTRE						
II ANNO						
	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
9.00 - 10.00						
10.00 - 11.00						
11.00 - 12.00						
12.00 - 13.00						
13.00 - 14.00						
14.00 - 15.00			Design system Branzaglia Aula da definire 14.00 -17.00			
15.00 - 16.00						
16.00 - 17.00						
17.00 - 18.00						
18.00 - 19.00						