

## ***Servizio per il reclutamento di tirocinanti***

Denominazione azienda

**Studio Pizza Srls.**

Settore/Ambito

**Sviluppo Videogiochi, Giochi di Carte, Fumetti**

Offerta stage settore: **2D Artist**

n. tirocinanti **1 (\*)** periodo richiesto : dal **01/05/2026** al **20/12/2026**

(**N.B.**: il tirocinante deve presentare la domanda alla coordinatrice tirocini entro un mese prima dell'inizio del tirocinio)

Caratteristiche e obiettivi richiesti al tirocinante (profili professionali richiesti):

- **Capacità di sviluppare uno stile coerente con la direzione artistica del progetto;**
- **Conoscenza base di software di grafica;**
- **Interesse per il mondo dei videogiochi e comprensione delle logiche di produzione asset 2D;**
- **Attitudine a ricevere feedback e iterare rapidamente sul proprio lavoro;**
- **Capacità di lavorare in team, con buona organizzazione del lavoro e rispetto delle scadenze;**
- **Curiosità e forte motivazione ad apprendere e migliorare le proprie competenze artistiche e tecniche;**
- **Richiesto Portfolio e Curriculum Vitae**

Sito: **www.studiopizza.net**

Contatti: **Giulia Scatasta**

tel.: **+39 3283312363** fax.: /

mail: **info@studiopizza.net**

Ogni ente può ospitare un numero di tirocinanti:

(\*) n. 1 – per unità produttive fino a 5 dipendenti a tempo indeterminato.;

n. 2 – nelle unità produttive con 6/20 dipendenti a tempo indeterminato;

il 10% nelle unità produttive con 21 o più dipendenti a t. indet.: un numero di tirocinanti equivalente al massimo al 10% dei dipendenti