

ANNO ACCADEMICO 2025-2026 | Accademia di Belle Arti Bologna

DIPARTIMENTO DI PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE • BIENNIO • GRAPHIC INTERACTION E VIDEO GAME DESIGN • ORARIO I SEMESTRE

I ANNO

	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
9.00 - 10.00	Graphic Design Sandrone Aula L14 9.00 - 13.00			Tecniche di Modellazione digitale Computer 3d Paglianiti Aula L14 9.00 -13.00	Computer Games I Brusori Aula L14 9.00 -13.00	
10.00 - 11.00			Digital video Garro Aula L14 10.00 -13.00			
11.00 - 12.00						
12.00 - 13.00						
13.00 - 14.00						
14.00 - 15.00	Graphic Design Sandrone Aula L14 14.00 - 18.00	Computer art Danisi Aula L14 14.00 - 18.00	Digital video Garro Aula L14 14.00 - 18.00	Tecniche di Modellazione digitale Computer 3d Paglianiti Aula L14 14.00 -18.00		
15.00 - 16.00						
16.00 - 17.00						
17.00 - 18.00						
18.00 - 19.00						

DIPARTIMENTO DI PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE • BIENNIO • GRAPHIC INTERACTION E VIDEO GAME DESIGN • ORARIO I SEMESTRE

II ANNO

	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
9.00 - 10.00						
10.00 - 11.00						
11.00 - 12.00						
12.00 - 13.00						
13.00 - 14.00						
14.00 - 15.00			Design system Branzaglia Aula Ex segreteria 108 14.00 - 17.00		Computer Games II Brusori Aula L14 14.00 -18.00	
15.00 - 16.00						
16.00 - 17.00						
17.00 - 18.00						
18.00 - 19.00						