

ANNO ACCADEMICO 2025-2026 | Accademia di Belle Arti Bologna

DIPARTIMENTO DI PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE • BIENNIO • GRAPHIC INTERACTION E VIDEOGAME DESIGN • ORARIO II SEMESTRE

I ANNO

	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
9.00 - 10.00	Ultime tendenze nelle arti visive Naldi Aula I 1 Guidi 9.00 -12.00	Tecniche di animazione digitale Ghisellini Aula L14 9.00 -13.00		Computer Art Danisi Aula L13 10.00 - 13.00	Computer games I Brusori Aula L14 9.00 -13.00	Inglese Cattani Aula I2 Perrone 9.30 -12.30
10.00 - 11.00						
11.00 - 12.00						
12.00 - 13.00						
13.00 - 14.00		Tecniche di animazione digitale Ghisellini Aula L14 14.00 -17.00				
14.00 - 15.00						
15.00 - 16.00						
16.00 - 17.00						
17.00 - 18.00						
18.00 - 19.00						

DIPARTIMENTO DI PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE • BIENNIO • GRAPHIC INTERACTION E VIDEOGAME DESIGN • ORARIO II SEMESTRE

II ANNO

	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
9.00 - 10.00	Graphic design II Ciabocchi Aula I 6 9.00 - 13.00	Tecniche dei nuovi media integrati Appio Aula S14 9.00 -13.00	Interaction Design Di pasquale Aula L14 9.00 -13.00			
10.00 - 11.00						
11.00 - 12.00						
12.00 - 13.00						
13.00 - 14.00						
14.00 - 15.00	Graphic design II Ciabocchi Aula I 6 14.00 - 17.00	Tecniche dei nuovi media integrati Appio Aula S14 14.00 -18.00	Interaction Design Di pasquale Aula L14 14.00 - 17.00	Rendering 3D In assegnazione Aula L14 14.00 - 18.00	Computer games II Brusori Aula L14 14.00 -18.00	
15.00 - 16.00						
16.00 - 17.00						
17.00 - 18.00						
18.00 - 19.00						