



ACCADEMIA DI BELLE ARTI BOLOGNA

Graduatoria definitiva iscritti in seguito a scorrimento per l'a.a. 2025/26 al corso di Graphic, Interaction e Video Game Design (Biennio)

N.O.	Cognome	Nome	Esito
1	BIAN	XUN - 14010	Iscritto/a
2	BIONDO	MATTEO - 16352	Iscritto/a
3	CARELLA	CRISTINA - 15513	Iscritto/a
4	CLAPS	ELEONORA - 16462	Iscritto/a
5	CORDONE	BENNU - 457	Iscritto/a
6	CAVAZZA	ANGELICA - 16650	Iscritto/a
7	KACHAN	AELITA - 16349	Iscritto/a
8	LOCOROTONDO	NOEMI - 15729	Iscritto/a
9	MAO	DOUDOU - 16499	Iscritto/a
10	MASCIO	GIORGIO - 15506	Iscritto/a
11	MONACO	TOMMASO - 1242	Iscritto/a
12	RICERNI	MARIO - 15522	Iscritto/a
13	RIVELLI	MARC ERIC - 16068	Iscritto/a
14	SERRA	ROBERTO - 15344	Iscritto/a
15	VIOLA	SALVATORE - 2570	Iscritto/a
16	VOLINO	FABRIZIO - 13947	Iscritto/a
17	YAO	WEN - 16076	Iscritto/a
18	ZHAO	ZERUN - 15886	Iscritto/a
19	ZHENG	QINYUE - 16341	Iscritto/a
20	SOFIA	STEFANIA - 1744	Iscritto/a

* Le graduatorie sono da intendersi definitive, in quanto è stato raggiunto il numero di posti disponibili previsto dal bando ammissioni

Bologna, 04/11/2025

Il Direttore
Prof. Enrico
Fornaroli
Firma autografa
sostituita a mezzo
stampa ai sensi
dell'Art. 3 comma
2 D.L. 39/93